

A. Soutěž ve smečování (Slam Dunk Contest):

1. Přihlášení soutěžící hráči si vylosují pořadí v kvalifikaci o postup do finále soutěže ve smečování.
2. Soutěžící hráči mají v kvalifikaci dva pokusy o zasměčování do koše, přičemž každý může být jiný, z jiného místa, s překážkou, nebo bez překážky.
3. Každý pokus se hodnotí zvlášť, do soutěže se započítává lepší z dvou pokusů.
4. Hodnocení provádí 3 až 5 hodnotitelů známkami 1 až 5 bodů. Znamka 5 bodů je nejlepší.
5. Rozhodčí zaznamenává počet bodů pro jednotlivé soutěžící hráče.
6. Tři soutěžící hráči postupují do finále. V případě rovnosti dosažených bodů rozhoduje jeden doplňkový pokus.
7. Finále zahajuje soutěžící hráč s nejnižším hodnocením ze tří postupujících hráčů z kvalifikace. Při rovnosti bodů se pořadí losuje.
8. Ve finále probíhá soutěž stejně jako v kvalifikaci. Stejně se provádí hodnocení i stanovení pořadí doplňkovým jedním pokusem.

B. Soutěž ve střelbě za obloukem (2pt Shotout):

1. Přihlášení soutěžící hráči si vylosují pořadí v kvalifikaci o postup do finále soutěže ve střelbě za obloukem.
2. Soutěžící hráč si zvolí svého asistenta k podávání míčů.
3. Soutěžící hráč má k dispozici dva míče s tím, že při startu má jeden míč k dispozici soutěžící hráč a druhý míč má k dispozici jeho asistent.
4. Soutěžící hráč startuje na pokyn rozhodčího. Má hráč k dispozici 30 vteřin na střelecké pokusy. Může střílet míčem, který mu podá asistent nebo který si sám doskočí.
5. Rozhodčí počítá úspěšné pokusy, stanoví konec časového limitu, kontroluje, zda soutěžící hráč je při každém pokusu oběma nohama za obloukem a stanoví konec časového limitu. Je-li míč v okamžiku ukončení časového limitu ve vzduchu, je úspěšný pokus započítán. Není povoleno podání míče třetí osobou.
6. Do finále postupují tři soutěžící hráči s nejvyšším počtem úspěšných pokusů. V případě rovnosti úspěšných pokusů je provedena eliminace tak, že soutěžící hráči mají jeden doplňkový pokus. Vyřazen je hráč, který nepromění svůj pokus. V případě že není rozhodnuto, eliminace na jeden pokus se opakuje tak dlouho, až je rozhodnuto.
7. Finále zahajuje soutěžící hráč s nejnižším počtem úspěšných pokusů ze tří postupujících hráčů z kvalifikace. Při rovnosti bodů se pořadí losuje.
8. Ve finále probíhá soutěž stejně jako v kvalifikaci. Stejně se provádí hodnocení i stanovení pořadí doplňkovým jedním pokusem.

C. Soutěž ve střelbě trestných hodů (Shoting Free Throws):

1. Přihlášení soutěžící hráči si vylosují pořadí v kvalifikaci o postup do finále soutěže ve střelbě trestných hodů
2. Soutěž probíhá vyřazovacím způsobem. Soutěžící má k dispozici dva hody, přičemž musí proměnit stejně, nebo více pokusů jako soutěžící hráč před ním.
3. Hráč, který soutěž zahajuje, nebo zahajuje další kolo po vyřazení jednoho hráče, nemusí proměnit žádný pokus.
4. Kvalifikace o postup do finále probíhá tak dlouho, až je vyřazen předposlední soutěžící hráč.
5. Rozhodčí kontroluje, zde hráči stojí při pokusu za čarou trestného hodu a rozhoduje o vyřazení soutěžících hráčů.
6. Do finále postupují tři nejúspěšnější soutěžící hráči. Finále zahajuje soutěžící hráč, který byl nejúspěšnější v kvalifikaci.
7. Ve finále probíhá soutěž ve střelbě trestných hodů stejně, jako v kvalifikaci.

D. Soutěž ve hře jeden na jednoho (Play 1 on 1):

1. Soutěž se hraje se dle pravidel basketbalu 3x3 na tři dosažené body. Soutěž probíhá eliminačním způsobem.
2. Přihlášení hráči si vylosují svého soupeře. V utkání zvítězí hráč, a do dalšího kola postupuje hráč, který první dosáhne tří bodů.

E. Král hřiště (King of The court):

1. Soutěž se hraje podle pravidel basketbalu 3x3. Hraje se jeden na jednoho nebo dvoučlenná družstva dva na dva.
2. Přihlášení hráči (družstva si vylosují pořadí). První dva hráči (družstva) hrají zápas na hrubý čas 5 minut.
3. Vítěz (družstvo) zůstává na hřišti a proti němu nastoupí další hráč (družstvo) dle vylosovaného pořadí.
4. Vítězem soutěže je hráč (družstvo), který dosáhl nejdelší série (počet) vítězných utkání, než byl vyřazen ze soutěže prohrou.

F. Soutěž v obratnosti - driblink (Skill of Dribllink):

1. Přihlášení hráči si vylosují pořadí.
2. První dva hráči nastoupí na hřiště a každý dribluje se dvěma míči na šíři hřiště a zpět.
3. Vítěz postupuje do dalšího kola, poražený je vyřazen.

G. Časové nároky na doplňkové soutěže:

1. Doporučuje se organizovat doplňkové soutěže tak, aby odpovídaly časové jednotce na jedno utkání turnaje. Při měření čistého času hry (10 minut dle pravidel FIBA), je to cca 20 minut.