

Hlavní zásada

Oficiální pravidla basketbalu FIBA jsou platná pro všechny herní situace, které nejsou výslovně uvedeny zde, v těchto pravidlech basketbalu 3x3.

Pravidlo 1. – Hřiště a míč

- 1.1 Hraje se na hřišti pro basketbal 3x3 s jedním (1) košem. Hřiště je 15 m široké a 11 m dlouhé. Na ploše musí být vymezené území, čára trestného hodu (5,80 m), dvoubodová čára (6,75 m) a půlkruh proti prorážení pod košem. Ke hře může být použita polovina tradičního basketbalového hřiště.
- 1.2 Pro ženy i muže a všechny věkové kategorie se používá oficiální míč 3x3.

Poznámka:

1. Na regionální úrovni lze hrát basketbal 3x3 kdekoliv. Vyznačení hřiště pak musí být přizpůsobeno místním podmínkám. Oficiální soutěže FIBA 3x3 však musí plně vyhovovat výše uvedeným specifikacím, včetně ochranné desky konstrukce koše s vycpávkou, se zabudovanými hodinami pro střelbu.
2. Oficiálními soutěžemi FIBA 3x3 jsou olympijské turnaje, 3x3 světové poháry (včetně U23 a U18), poháry světových zón FIBA (včetně U18) a 3x3 World Tour.
3. V České republice je nejvyšší oficiální mistrovskou soutěží „ČBF 3x3 – Tour“. Dalšími oficiálními soutěžemi jsou regionální mistrovské soutěže ČBF 3x3.

Pravidlo 2. – Družstva

- 2.1 Každé družstvo se skládá ze čtyř (4) hráčů. Tři (3) hráči na hřišti a jeden (1) náhradník.

Poznámka:

1. Na hřišti není trenér a není povoleno ani dálkové koučování z tribuny.

Pravidlo 3. – Rozhodčí

- 3.1 Rozhodčími utkání jsou jeden (1) nebo dva (2) rozhodčí na hřišti a tři (3) rozhodčí u stolku, zapisovatel, časoměřič, operátor technického zápisu.

Poznámka:

1. Článek 3. se nevztahuje na regionální soutěže.

Pravidlo 4. – Začátek utkání

- 4.1 Obě družstva se před zahájením utkání rozcvičují společně.
- 4.2 Losování mincí určí, které družstvo má výhodu výběru první držení míče. Družstvo si může vybrat první držení míče na začátku utkání, nebo první držení míče na začátku případného prodloužení.
- 4.3 Utkání musí začít se třemi (3) hráči na hřišti.

Pravidlo 5. – Body

- 5.1 Koš dosažený z pole uvnitř oblouku (6,75 m – jednobodové území), se počítá za jeden (1) bod.
- 5.2 Koš dosažený z pole vně oblouku (6,75 m – dvoubodové území), se počítá za dva (2) body.
- 5.3 Koš dosažený z úspěšného trestného hodu, se počítá za jeden (1) bod.

Pravidlo 6. – Hrací doba / Vítěz utkání

- 6.1 Základní hrací doba je následující:
Jedno (1) hrací období deset (10) minut. Hodiny hry budou zastaveny, když je míč mrtvý a během provádění trestných hodů. Hodiny hry budou spuštěny po dokončení výměny míče za obloukem (útočící družstvo získá kontrolu míče, po výměně).
- 6.2 První družstvo, které dosáhne 21 bodů, nebo více, vyhrává utkání, pokud se tak stane ještě před koncem základní hrací doby. Toto pravidlo platí jen pro základní hrací dobu (neplatí pro případné prodloužení).
- 6.3 Pokud není utkání rozhodnuto na konci základní hrací doby, hraje se prodloužení. Přestávka před prodloužením je jedna (1) minuta. Družstvo, které první dosáhne v prodloužení dvou (2) bodů, vyhrává utkání.
- 6.4 Družstvo prohrává utkání zrušením, když není připraveno ke hře ve stanoveném čase zahájení utkání, nemá připravené tři (3) hráče na hřišti. V tomto případě je výsledek utkání zapsán jako: W – 0, nebo 0 – W (W znamená vítěz utkání).
- 6.5 Družstvo prohrává kontumačně, pokud opustí hřiště před koncem utkání, nebo když všichni hráči družstva jsou zraněni anebo diskvalifikováni. V tomto případě si vítězné družstvo může vybrat dosažené skóre nebo zrušení utkání v jeho prospěch. Diskvalifikované družstvo má vždy skóre 0.
- 6.6 Družstvo, které prohrálo zrušením utkání, nebo prohrálo kontumačně, bude vyřazeno ze soutěže.

Poznámka:

- 1. Pokud nejsou k dispozici hodiny hry na měření čistého času, stanoví hrubou hrací dobu pořadatel. FIBA doporučuje stanovit časový limit a limit bodů v souladu s dobou trvání utkání (10 minut/10 bodů, 15 minut/15 bodů, 21 minut/21 bodů).

Pravidlo 7. – Chyby / Trestné hody

- 7.1 Družstvo je v situaci trestu za chyby poté, dopustí-li se šesté (6) chyby. Hráč není vyloučen z utkání za počet jeho chyb. Pro diskvalifikaci hráče platí Pravidlo 16. - Diskvalifikace.
- 7.2 Za chybu na hráče při hodu na koš z pole uvnitř oblouku (6,75 m), bude házejícímu hráči přiznán jeden (1) trestný hod. Za chybu na hráče při hodu na koš z pole vně oblouku (6,75 m), budou házejícímu hráči přiznány dva (2) trestné hody.
- 7.3 Za chybu na hráče při úspěšném hodu na koš, bude házejícímu hráči přiznán ještě jeden (1) trestný hod.
- 7.4 Nesportovní a diskvalifikující chyby jsou počítány jako 2 chyby do počtu chyb družstva. První nesportovní chyba hráče je penalizován dvěma volnými hody, ale bez držení míče. Veškeré diskvalifikační chyby (včetně druhé nesportovní chyby hráče) musí být vždy penalizovány dvěma trestnými hody a držením míče.

- 7.5 Za sedmou (7) osmou (8) a devátou (9) chybu družstva budou přiznány dva (2) trestné hody. Za desátou (10) a jakoukoliv následnou chybu budou přiznány dva (2) trestné hody a držení míče. Toto pravidlo platí i pro nesportovní chyby, chyby při střelbě a bude aplikováno i na chyby dle článku 7.2,7.3, a 7.4.
- 7.6 Všechny technické chyby musí být vždy penalizovány jedním (1) trestným hodem. Po jednom trestném hodu se hra se zahájí následovně:
- Pokud se technické chyby dopustí hráč bránícího družstva, hodiny pro střelbu soupeře se nastaví na 12 sekund.
 - Pokud se technické chyby dopustí hráč útočícího družstva, čas na útok tohoto družstva bude pokračovat od okamžiku, kdy byl zastaven.

Poznámka:

1. Za chybu družstva, majícího míč pod kontrolou (útočný foul) se neprovádí trestné hody.

Pravidlo 8. – Jak se hraje s míčem

- 8.1 Po každém koši ze hry nebo po posledním úspěšném trestném hodu s výjimkou těch, po kterých následuje držení míče:
- Hráč družstva, které obdrželo koš, bude po koši pokračovat plynule driblinkem nebo přihrávkou z místa pod košem (ne ze zámezí za koncovou čarou) za oblouk (6,75 m).
 - V této situaci nesmí bránící družstvo hrát míčem v půlkruhu proti prorážení pod košem.
- 8.2 Po každé neúspěšné střelbě z pole nebo po posledním neúspěšném trestném hodu (s výjimkou těch, po kterých následuje držení míče):
- Pokud míč doskočí útočící družstvo, může se znovu pokusit o dosažení koše, bez návratu za oblouk (6,75 m).
 - Pokud doskočí míč bránící družstvo, musí vrátit míč (přihrávkou nebo driblinkem) za oblouk (6,75 m).
- 8.3 V případě, že bránící družstvo získá nebo blokuje míč, musí vrátit míč (přihrávkou nebo driblinkem) za oblouk (6,75 m).
- 8.4 Po mrtvém míči začíná držení míče družstva výměnnou míče (mezi obráncem a útočníkem) na vrcholu oblouku.
- 8.5 Hráč je považován za hráče za obloukem, když žádná jeho noha není uvnitř oblouku ani se nedotýká čáry oblouku.
- 8.6 V případě situace rozskoku, je míč přiznán bránícímu družstvu.

Pravidlo 9. – Zdržování

- 9.1 Zdržování nebo málo aktivní hra (tj. není snaha o dosažení koše), je přestupek proti pravidlům.
- 9.2 Pokud se měří čas hodinami pro střelbu, musí se družstvo pokusit o střelbu do dvanácti (12) vteřin. Hodiny pro střelbu budou spuštěny, jakmile je míč v držení hráče útočícího družstva (po výměně míče s obráncem nebo po úspěšné střelbě, pod košem).
- 9.3 Je přestupkem, jestliže útočník, který již vyvezl míč za oblouk, poté dribluje uvnitř oblouku (6,75 m) zády nebo bokem ke koši, po dobu delší než pět (5) sekund.

Poznámka:

1. Pokud není hřiště vybaveno hodinami pro střelbu (měření 12 vteřin) a družstvo se nesnaží aktivně útočit na koš, varuje jej rozhodčí počítáním posledních pěti (5) vteřin (Přestupek zdržování – Stalling).

Pravidlo 10. – Střídání

- 10.1 Střídání je povoleno kterémukoliv družstvu, když je míč mrtvý, ale před získání kontroly míče nebo před trestným hodem. Náhradník může vstoupit do hřiště poté, co střídající hráč vystoupí hřiště a dotkne se náhradníka. Střídání může být provedeno pouze za koncovou čarou, naproti koše a střídání nevyžaduje žádnou akci rozhodčích na hřišti ani pomocných rozhodčích u stolku.

Pravidlo 11. – Oddechové časy

- 11.1 Každé družstvo má nárok na jeden (1) oddechový čas. Každý hráč, nebo náhradník, může zažádat o oddechový čas, když je míč mrtvý.
- 11.2 V případě televizní produkce může pořadatel rozhodnout o použití dvou (2) televizních oddechových časů, které se použijí při prvním mrtvém míči, když hodiny hry ukazují čas 06:59 a 03:59.
- 11.3 Všechny oddechové časy mají délku třicet (30) sekund.

Poznámka:

1. Oddechový čas je možné vyžádat pouze, když je míč mrtvý a nemůže být vyžádán, když je míč živý dle článku 8.1 (po koši).

Pravidlo 12. – Použití videozáznamu ("IRS").

- 12.1 Pokud je k dispozici, může systém Instant Replay System ("IRS") použít rozhodčí během hry ke kontrole v případech:
- 12.1.1 Kontrola skóre nebo jakákoli porucha hodin hry nebo hodin ke střelbě, kdykoliv během hry.
- 12.1.2 Jestli bylo vystřeleno na koš na konci běžného hracího času a / nebo zda se dosažený koš počítá za 1 nebo 2 body.
- 12.1.3 Každá herní situace v posledních 30 sekundách základní hrací doby nebo prodlouženích.
- 12.1.4 Požadavek na výzvu družstva.
- 12.2 V případě protestu družstva (Viz Pravidlo 13.) mohou být oficiální video materiály použity pouze k rozhodování o tom:
- 12.2.1 Zda bylo na konci hry vystřeleno před ukončením hracího období.
- 12.2.2 Zda bylo dosaženo koše za jeden (1) nebo dva (2) body.

Poznámka:

1. Požadavek na výzvu bude možný pouze v Olympijských hrách, ve Světovém poháru a World Tour a pokud je to stanoveno v příslušném rozpisu soutěže a zařízení "IRS" bude k dispozici.

Pravidlo 13. – Postup při protestu

- 13.1 V případě, kdy se družstvo domnívá, že jeho zájmy byly nepříznivě ovlivněny rozhodnutím rozhodčího, nebo jakoukoliv událostí v průběhu hry, musí postupovat následujícím způsobem:
- 13.1.1 Kapitán družstva ihned po ukončení utkání podepíše zápis o utkání, před podpisem rozhodčího.
- 13.1.2 Družstvo do 30 minut předloží řediteli turnaje písemné zdůvodnění protestu s vratnou kaucí 200,- USD (180,- €, 5000,- Kč). Jestli-že bude protest uznán, kauce bude vrácena.

Pravidlo 14. – Pořadí družstev

- 14.1 Jak ve skupinách, tak také v celkovém pořadí turnaje platí následující pravidla stanovení pořadí družstev. Jestliže družstva mají stejné ve stejné fázi turnaje, stejné výsledky po prvním kroku, následuje rozhodování ve druhém, případně třetím kroku:
- 14.1.1 Více vítězných utkání (nebo lepší poměr výher/proher v případě nestejného počtu utkání).
- 14.1.2 Výsledky vzájemných utkání (uplatní se ve skupinách, v úvahu se berou pouze výhry/prohry).
- 14.1.3 Vyšší průměrný počet nastřílených bodů (bez ohledu na výhry nebo prohry).
- 14.2 Pokud není rozhodnuto ani po třech krocích, rozhodne o pořadí družstev vyšší nasazení družstva do turnaje (tzv. tie-breaker).
- 14.3 Pro stanovení pořadí družstva v soutěži tour (pokud je tour definována jako řada spojených turnajů) bude stanoveno vypočteným ukazatelem:
- hráčů (pokud hráči vytvoří nový tým pro turnaj), nebo
 - družstev (pokud je povinnost zúčastnit se všech turnajů tour vždy stejným družstvem).
- Stanovení pořadí v tour se stanoví takto:
- 14.3.1 Pořadí v závěrečném finálovém turnaji tour.
- 14.3.2 Součet bodů získaných bodů za umístění v jednotlivých turnajích tour (viz tabulka).
- 14.3.3 Více vítězných utkání nebo lepší poměr výhry/prohry v případě nestejného počtu utkání.
- 14.3.4 Více nastřílených bodů na turnajích v tour (bez ohledu na získané peníze - price money).
- 14.3.5 Nasazení do jednotlivých turnajů tour.
- 14.4 Body jsou přiděleny v jednotlivých turnajích tour, bez ohledu na velikost turnaje, takto:

Umístění v turnaji:	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17. až32	33. +
Body:	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

Poznámka:

- 1 Výsledek tour se počítá se všemi družstvy účastnicími se tour bez ohledu na to, zda budou nebo nebudou hrát na příštím turnaji.

Pravidlo 15. – Nasazování družstev do turnaje

- 15.1 Družstva jsou nasazována do turnaje s ohledem na body hráčů v rankingu (součet bodů tří (3) nejlepších hráčů před soutěží). V případě, že bude součet bodů stejný, stanoví se nasazení do turnaje náhodně, před zahájením turnaje.

Poznámka:

1. Nasazení v soutěži tour se stanoví se všemi družstvy ze všech turnajů, bez ohledu na to, kolik turnajů družstvo odehrálo. V mezinárodních soutěžích národních družstev se nasazení provádí dle žebříčku FIBA 3x3.

Pravidlo 16. – Diskvalifikace

- 16.1 Hráč, který se dopustí v utkání dvou nesportovních chyb (nevztahuje se na technické chyby), bude rozhodčím diskvalifikován z utkání a může být pořadatelem diskvalifikován z turnaje. Nezávisle na tom bude diskvalifikován pořadatelem hráč (i), pro akty násilí, slovní či fyzické agrese, manipulování s výsledky, porušení antidopingových pravidel FIBA (Svazek 4. - Vnitřní předpisy FIBA), nebo jiného porušení Etického kodexu FIBA (Svazek 1., Kapitola II. – Vnitřní předpisy FIBA).

- 16.2 Pořadatel může diskvalifikovat družstvo z turnaje, s ohledem na chování ostatních členů družstva (i v případě jejich nečinnosti k výše uvedenému chování).
- 16.3 FIBA i ČBF může ukládat další disciplinární tresty podle rozpisu soutěže, podmínek play.fiba3x3.com a Řádů ČBF. Předpisy FIBA ani ČBF nemohou měnit ustanovení toho článku 16.

Pravidlo 17. – Změny pravidel pro kategorii U12

- 17.1 Pokud je to možné, bude koš snížen na výšku 2,60 m.
- 17.2 V prodloužení vyhrává to družstvo, které první dá koš (ze hry nebo z trestného hodu).
- 17.3 Nepoužívají se hodiny pro střelbu, pokud družstvo neútočí na koš, rozhodčí uplatní pravidlo „zdržování“, viz Poznámka Pravidlo 9 - Zdržování.
- 17.4 Neprovádí se trestné hody a po chybě vždy následuje výměna míče za obloukem. S výjimkou technických a nesportovních chyb.
- 17.5 Družstva nemají oddechové časy.

Poznámka:

1. Hrací doba se může stanovit dle potřeby, v souladu s Poznámkou Pravidlo 6 – Hrací doba / Vítěz utkání.

Příloha pravidel basketbalu 3x3:

Oficiální 3x3 basketbalové vybavení a software.