

## Oficiální 3x3 basketbalové vybavení a software

1.	ÚVOD	2
2.	SOFTWARE PRO ŘÍZENÍ SOUTĚŽE	2
3.	KONSTRUKCE KOŠE	2
4.	DESKA	3
5.	KOŠ	5
6.	SÍTKA KOŠE	6
7.	KONSTRUKCE PRO DESKU A KOŠ	6
8.	VYCPÁVKA	6
9.	HODINY PRO STŘELBU	6
10.	MÍČ	7
11.	HODINY HRY A SKÓRE	8
12.	POČÍTAČOVÝ HARDWARE A SOFTWARE	8
13.	PODLAHA HŘIŠTĚ	8
14.	KURT	9
15.	OSVĚTLENÍ	9
16.	REKLAMNÍ TABULE	10

## 1. Úvod

Basketbalové vybavení oficiálních 3x3 basketbalových pravidel, specifikuje veškeré basketbalové vybavení požadované při hře 3x3.

Tento dodatek budou využívat všechny zúčastněné strany přímo při hře, stejně jako výrobci basketbalového vybavení, místní organizátoři a FIBA 3x3. Je národní a mezinárodní normou.

Basketbal 3x3 lze hrát jak uvnitř, tak i venku. Požadavky na ochranu proti povětrnostním vlivům a vodě (jako například nerezová ocel nebo vodotěsná zařízení) uvedená v tomto dokumentu, se proto týkají pouze soutěží hraných venku.

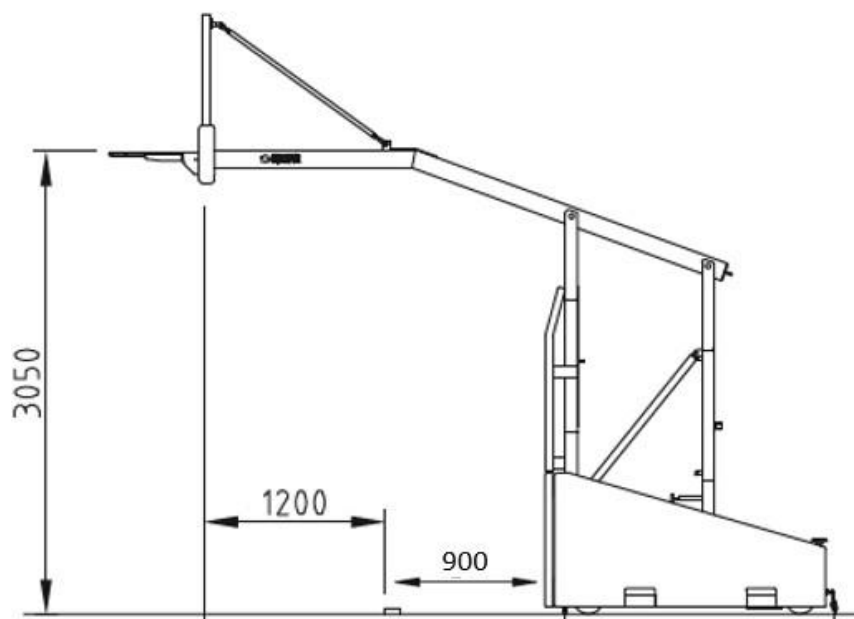
## 2. Software pro řízení soutěže

Každé utkání 3x3, včetně výsledků, musí být spravováno SW 3x3 Event Maker ([www.em.fiba3x3.com](http://www.em.fiba3x3.com)). FIBA 3x3 doporučuje i použití SW [scores.fiba3x3.com](http://scores.fiba3x3.com) během turnaje, pro jeho provozní efektivitu a ve prospěch živých statistik. Navíc jsou na individuálním základě poskytovány další body pro pořadí hráčů v případě, že byl použit SW [scores.fiba3x3.com](http://scores.fiba3x3.com).

## 3. Konstrukce koše

Na konci hřiště musí být umístěna jedna konstrukce pro desku a koš (Obrázek 1 – Konstrukce koše), která se skládá z následujících částí:

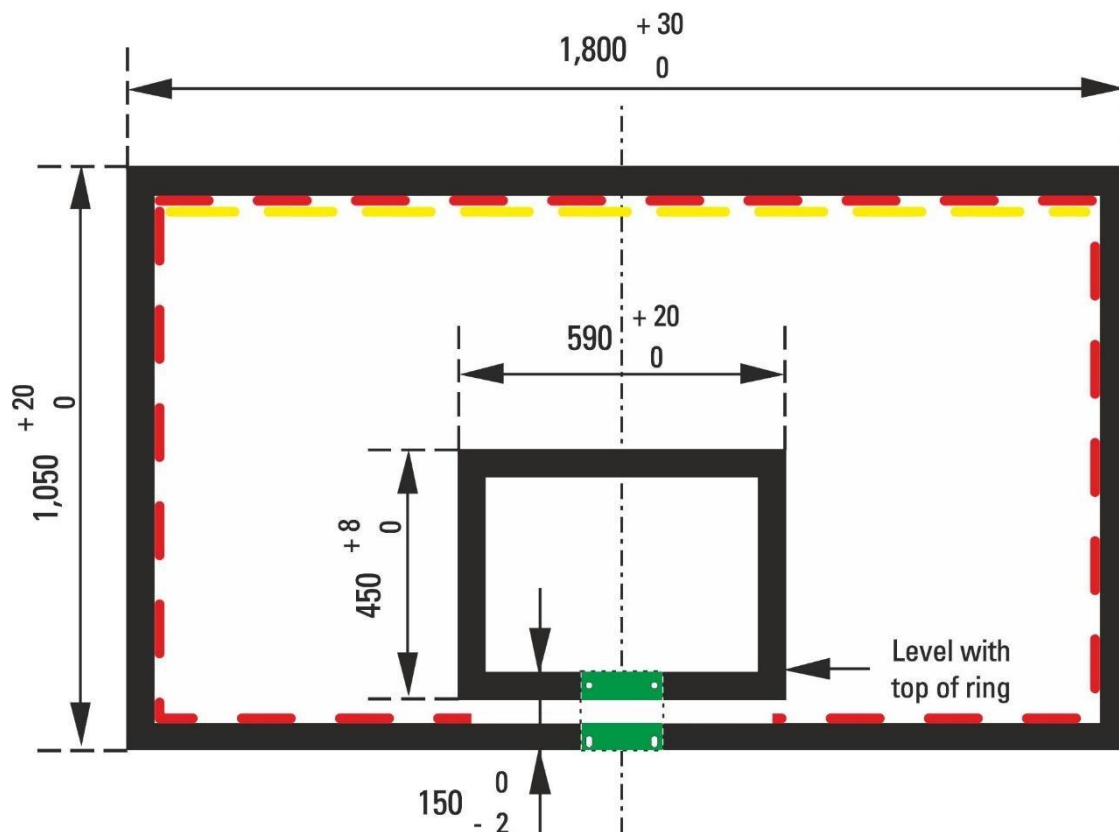
- Podstavec.
- Kruh koše s deskou.
- Síťka koše.
- Nosná konstrukce koše.
- Ochranná deska s vycpávkou.
- Hodiny ke střelbě, integrované ve vycpávce.



Obrázek 1 – Konstrukce koše

#### 4. Deska

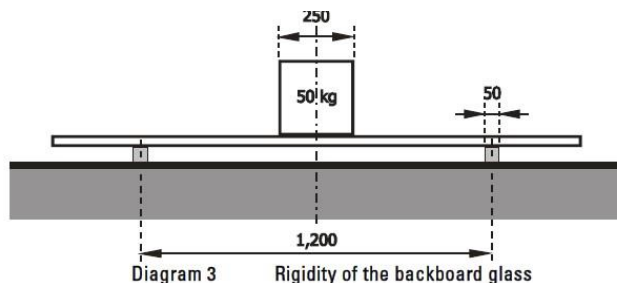
- 4.1. Deska musí být vyrobena z vhodného průhledného materiálu vyrobeného z jednoho kusu, odolného proti vodě a povětrnostním vlivům, nereflexní, s rovnou přední plochou a musí:
- Mít ochrannou konstrukci z boku, kolem vnějšího okraje desky.
  - Být vyrobena tak, aby se při rozbití neodlomily střepy.
- 4.2. Deska musí měřit 1 800 mm (+ maximálně 30 mm) vodorovně a 1 050 mm (+ maximálně 20 mm) svisle.
- 4.3. Všechny čáry na desce musí být:
- Bílé (pokud je deska průhledná).
  - Černé (pokud je deska neprůhledná a bíle lakovaná).
  - S šířkou čar 50 mm.
- 4.4. Okraje desky jsou označeny hraniční čarou a přidavným obdélníkem za košem takto:
- Vnější rozměr 590 mm (+ maximálně 20 mm) horizontálně a 450 mm (+ maximálně 8 mm) vertikálně
  - Horní okraj základny obdélníku musí být vyrovnaný s vrcholem koše a 150 mm (- 2 mm) nad spodní hranou desky.



Obrázek 2 – Deska I

- 4.5. Deska musí být pevně uchycena na nosné konstrukci v pravém úhlu k podlaze a je rovnoběžná se základní čarou. Svislá osa z přední plochy desky, se dotýká bodu na podlaze, který leží ve vzdálenosti 1 200 mm od středu vnitřního okraje základní čáry hřiště.

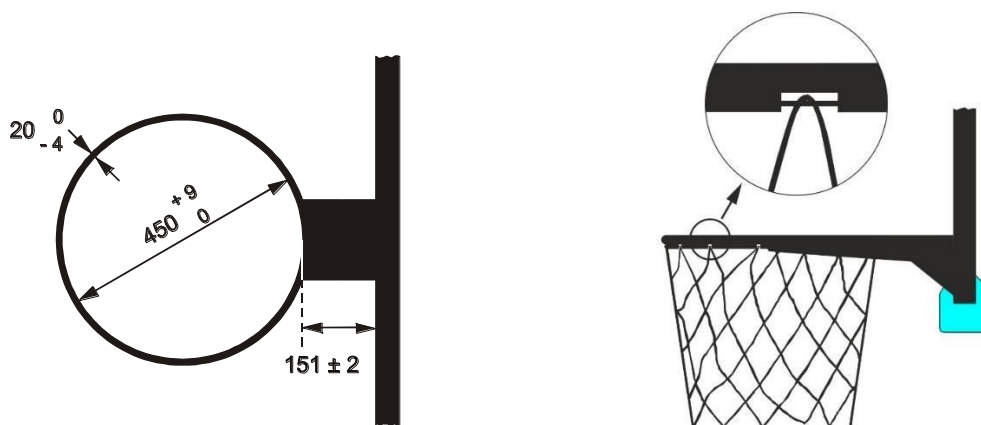
- 4.6. Tuhost zpevněného bezpečnostního skla musí mít tyto parametry:
- Když se ve středu podložního skla (bez rámu) umístí čtvercové 50 kg závaží (250 mm široké a vysoké 1 100 mm), které je umístěno horizontálně na dvou paralelních dřevěných tyčích ve vzdálenosti nejvýše 1 200 mm, je maximální svislá deformace 3 mm.
  - Když se basketbalový míč spustí na bezpečnostní sklo, musí se od něj odrazit s minimální výškou odskoku 50 % výšky.



Obrázek 3 – Deska II

## 5. Koš

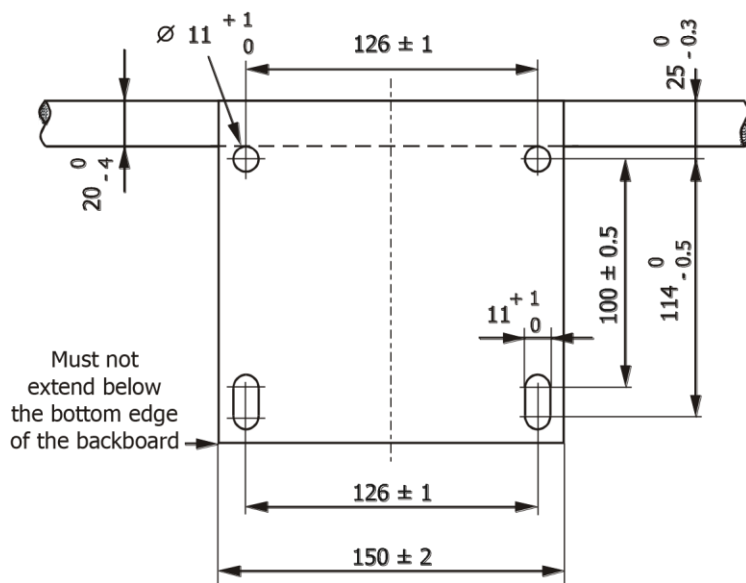
- 5.1. Kruh koše musí být vyroben z nerezavějící oceli a musí:
- Mít vnitřní průměr minimálně 450 mm a maximálně 459 mm.
  - Mít oranžovou barvu dle přírodního barevného systému (NCS), schválené spektrum FIBA: S 0580-Y70R, S 0585-Y70R, S 1080-Y70R.
  - Být vyroben z kruhové oceli, průměru nejméně 16 mm a maximálně 20 mm.
- 5.2. Síťka se pověsí na všech 12 kroužcích. Kování pro upevnění:
- Nesmí mít ostré hrany.
  - Nemá mezery větší než 8 mm, aby se zabránilo vstupu prstů.



Obrázek 4 – Koš

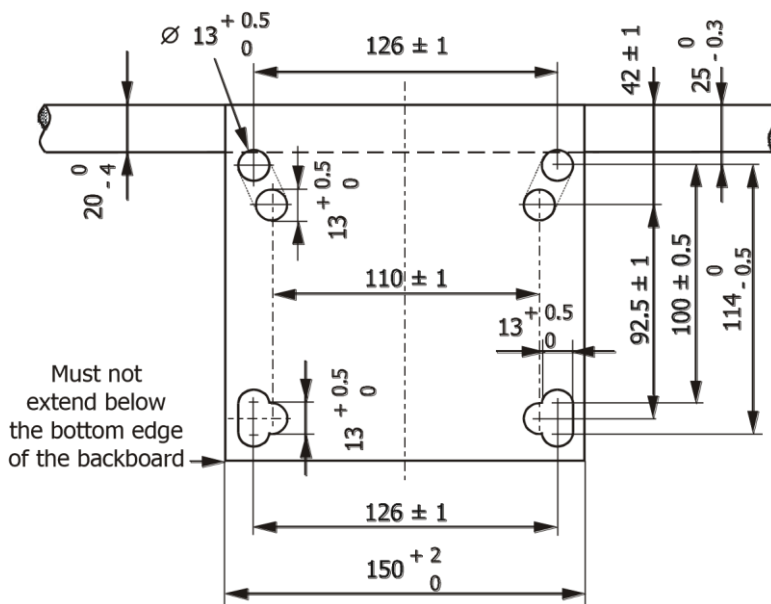
- 5.3. Kruh koše musí být připevněn k nosným konstrukcím zadní desky tak, aby jakákoliv síla působící na kruh nemohla být přenášena na samotnou desku. Proto nesmí být mezi horní deskou kruhu koše a zadní deskou přímý kontakt (Obrázek 5 – Montáž kruhu koše I).
- 5.4. Horní okraj kruhu musí být umístěn horizontálně 3 050 mm ( $\pm$  maximálně 6 mm) nad podlahou, rovnoměrně od obou vertikálních okrajů desky.

5.5. Bod na vnitřním obvodu kruhu koše, nejbliže k zadní desce, musí být 151 mm (+/- 2 mm) od čela desky.



Obrázek 5 – Montáž kruhu koše I

5.6. U stávajících podpěrných konstrukcí košů se doporučuje, aby deska s kruhem byla upevněna ke konstrukci podle rozměrů uvedených v Obrázku 6 – Montáž kruhu koše II.



Obrázek 6 – Montáž kruhu koše II

5.7. Pružné upevnění koše s tlakovým uvolňováním musí splňovat tyto podmínky:

- Mít vlastnosti blízké pevnému uchycení. Mechanismus tlakového uvolnění zajišťuje tyto vlastnosti, ale nepůsobuje žádné poškození kruhu koše a desky. Kruh koše a jeho konstrukce musí být takové, aby byla zajištěna bezpečnost hráčů.

- Pružný kruh musí mít mechanismus s "pozitivním zámek", který se nesmí uvolňovat, dokud nenastane statické zatížení minimálně 82 kg a maximálně 105 kg vertikálně na horní část kruhu koše v nejuvdálenějším bodě od desky. Mechanismus kruhu koše s tlakovým uvolňováním musí být nastavitelný v daném rozsahu statického zatížení.
- Při uvolnění mechanismu s tlakovým uvolňováním se přední strana kruhu koše neotočí o více než 30 stupňů a o méně než 10 stupňů pod původní vodorovnou polohu
- Po uvolnění se kruh koše musí okamžitě automaticky vracet do původní polohy, nesmí být pozorovány žádné trhliny a žádná trvalá deformace kruhu koše.

## 6. Síťka koše

- 6.1. Síťka musí být vyrobena z bílé, voděodolné šňůry a musí být:
- Zavěšena pod kruhem koše na všech závěsných kroužcích
  - Vyrobena tak, aby okamžitě kontrolovala míč při průchodu košem.
  - Délky nejméně 400 mm a maximálně 450 mm.
  - Vyrobena s 12 smyčkami pro zavěšení na kruh koše.
- 6.2. Horní část sítěky musí být polotuhá, aby se zabránilo:
- Odrazu sítěky nahoru přes kruh koše a tím zamezilo zapletení sítěky.
  - Odrazení míče ven z koše nebo, aby míč zůstal v koši.

## 7. Konstrukce pro desku a koš

- 7.1. Povoleny jsou pouze mobilní nebo podlahové konstrukce desky a koše.
- 7.2. Konstrukce musí být:
- Vzdálena nejméně 900 mm včetně polstrování, měřeno od vnějšího okraje základní čáry (Obrázek 1 – Konstrukce koše).
  - Upravena tak, aby horní okraj kruhu koše byl ve výšce 3 050 mm od hrací plochy, bez možnosti tuto výšku během utkání změnit.
- 7.3. Pevnost nosné konstrukce desky a koše musí splňovat požadavky normy EN 1270.
- 7.4. Viditelná vibrace konstrukce koše a desky musí skončit nejdéle 4 sekundy po vychýlení.

## 8. Vycpávka

- 8.1. Konstrukce koše a desky musí být opatřena vycpávkou.
- 8.2. Vycpávka na ochranné desce konstrukce koše musí mít jednu jednotnou, přednostně černou barvu.
- 8.3. Vycpávka ochranné desky konstrukce koše musí zakrývat spodní a boční povrch desky.
- 8.4. Vycpávka desky koše musí mít tloušťku od 20 do 27 mm od přední, zadní a boční plochy desky. Vycpávka musí mít tloušťku 48 až 55 mm od spodního okraje desky koše.
- 8.5. Vycpávka desky koše musí zakrývat spodní plochu desky koše a boční plochu na vzdálenost 350 až 450 mm od spodní hrany desky. Přední a zadní povrch musí být zakryt na minimální vzdálenost 20 až 25 mm od spodní hrany desky.
- 8.6. Všechny vycpávky musí být konstruovány tak, aby se zabránilo zachycení končetin hráčů.

## 9. Hodiny pro střelbu

9.1. Hodiny pro střelbu musí mít:

- Samostatnou řídicí jednotku, která je určena pro obsluhu hodin s velmi silným automatickým signálem, který indikuje konec času na střelbu v okamžiku, kdy se na displeji zobrazí nula (0).
- Zobrazovací jednotku s digitálním odpočítáváním, která udává pouze čas v sekundách.

9.2. Hodiny pro střelbu musí:

- Měřit začátek času na střelbu od 12 sekund.
- Mít display, který při zastavení indikuje zbývající čas na střelbu.
- Zajišťovat restart z doby, kdy byl čas na střelbu zastaven.
- Mít ruční nastavení libovolného čísla mezi 1 a 12.
- V případě potřeby nezobrazovat žádné číslo.
- Zajistit zahájení, zastavení a pokračování odpočítávání z 99 sekund pro vedlejší měření času.

9.3. Hodiny pro střelbu mají:

- Vodotěsný display, umístěný do výplně na podpěrné konstrukci desky a koše ve výšce 1 500 mm nad podlahou.
- Číslo hodin v červené barvě s minimální výškou číslic 200 mm.
- Provedený test ochrany proti poškození míčem podle DIN 18032-3



Obrázek 7 – Hodiny pro střelbu

## 10. Míč

10.1. Pro všechny kategorie se použije pouze míč schválený FIBA3x3.

10.2. V oficiálních soutěžích FIBA 3x3 (jak je definováno v knize 6 vnitřních předpisů FIBA) se používá pouze oficiální míč FIBA 3x3.

10.3. Vnější plocha míče musí být vyrobena z dvoubarevné kompozitní kůže pro venkovní použití o rozměrech 720-740 mm a hmotnosti 580-620 gramů, s odrazem od 1200 mm do 1400 mm při pádu z 1800 mm na hrací plochu.

10.4. Tlak nahuštění míče se nastaví mezi 7,5 – 8,0 psi. Viz Obrázek 8 – Oficiální míč FIBA3x3



Obrázek 8 – Oficiální míč FIBA 3x3

## 11. Hodiny hry a skóre

### 11.1. Hlavní hrací hodiny musí:

- Být digitální odpočítávací hodiny s automatickým signálem na konci hry, jakmile se na displeji zobrazí nula (00: 00.0).
- Mít schopnost zobrazit zbývající čas v minutách a vteřinách, stejně jako desetiny (1/10) sekundy pouze během poslední minuty hry.
- Být umístěny tak, aby byly jasně viditelné všem zúčastněným ve hře, včetně diváků.

### 11.2. Musí být použita obrazovka LED monitoru, minimálně 32 ", která bude připojena k počítači se SW skóre.fiba3x3.com.

### 11.3. Na obrazovce budou zobrazeny:

- Digitální hrací hodiny.
- Body získané jednotlivými týmy.
- Názvy družstev.
- Počet chyb družstva.
- Zobrazení bonusu chyb družstva.
- Volitelně logo události nebo hashtag (#); a logo sponzorů.

### 11.4. Obrazovka kromě toho:

- Nesmí mít ostré hrany nebo otřepy.
- Musí být pevně uchycena.
- Může mít v případě potřeby zvláštní ochranu, která nesmí narušit čitelnost obrazovky.

## 12. Počítačový hardware a software

Pokud jsou data bodování a statistiky poskytovány z místa konání v reálném čase, musí být zajištěna následující technická infrastruktura a podmínky:

- Spolehlivé připojení k internetu.
- Počítač pro vyhodnocování a statistiky s dostatkem výkonu a paměti.
- Doporučené prohlížeče, např. Chrome, v nejnovější verzi.
- V počítači nesmí mít spuštěn jakéhokoliv jiný software, který může zpomalit rychlost zpracování.
- Počítač se nepoužívá ve stejnou dobu k jiným účelům.

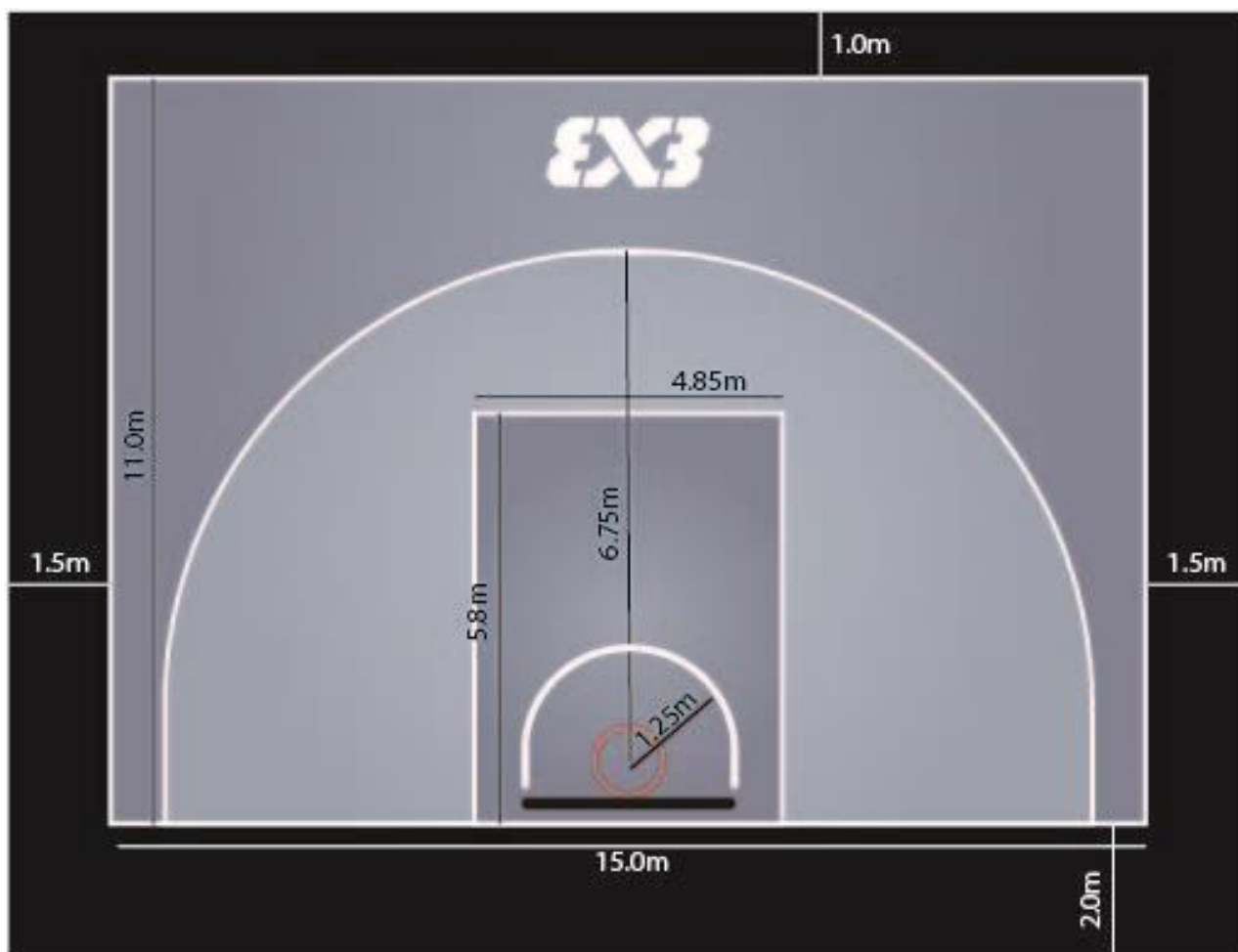
Podrobnější informace jsou na webu FIBA v sekci Digitální nástroje [help.fiba3x3.com](http://help.fiba3x3.com):

- <http://help.fiba3x3.com/en/support/solutions/articles/35000012970-what-kind-of-computer-do-i-need-for-running-scores-fiba3x3-com>
- <http://help.fiba3x3.com/cs/support/solutions/articles/35000012969-do-i-need-an-internet-connection-to-use-scores-fiba3x3-com>
- <http://help.fiba3x3.com/cs/support/solutions/articles/35000012971-which-browsers-should-i-use-for-scores-fiba3x3-com>



### 13. Podlaha hřiště

- 13.1. Hrací plocha hřiště musí být vyrobena z:
- Podlahy schválené FIBA 3x3 pro hru v interiéru.
  - Podlahy schválené FIBA 3x3 určené speciálně pro venkovní použití.
- 13.2. Hřiště musí mít 15 m x 11 m (hrací plocha) s výběhy přednostně 2 m nebo 1,5 m (výjimečně minimálně 1 m krátká strana a 1 m dlouhá strana).
- 13.3. Hrací plocha hřiště musí být označena 50 mm bílými čarami (v každém případě zřetelně viditelnými).
- 13.4. Hrací plocha musí být dvoubarevná: dvoubodové území a vymezené území v jedné barvě, zbývající hrací plocha v jiné barvě. Barvy doporučené FIBA 3x3 jsou stejné jako na Obrázku 9. - Hrací plocha.



Obrázek 9 – Hrací plocha

### 14. Kurt

- 14.1. Všichni diváci musí sedět ve vzdálenosti nejméně 2 m od vnější hrany hraniční čáry hřiště.
- 14.2. Výška nejnižší překážky nad hrací podlahou musí být nejméně 7 m.
- 14.3. V případě, že hrací plocha je nainstalována na plošině, maximální výška plošiny, na kterémkoliv místě, může být 500 mm.

## **15. Osvětlení**

- 15.1. Vertikální osvětlení (EC - osvětlení směrem k hlavní kameře) a (EV - osvětlení směrem k mobilním kamerám) je klíčovým parametrem kvality obrazu. Pokud jsou různé úrovně vertikálního osvětlení v různých místech na hřišti, může to být rušivé při posunu kamery. Proto je zásadní, aby byla celková rovnoměrnost rozložení vertikálního osvětlení na celém hřišti (takzvaná rovnoměrnost svislého osvětlení).
- 15.2. Vertikální osvětlení musí být co nejvíce konstantní ve čtyřech hlavních směrech, které směřují ke stranám hřiště, kde jsou kamery obvykle umístěny.
- 15.3. Požadavky na osvětlení kurtu musí odpovídat dalším konkrétním doporučením televizního vysílání.
- 15.4. Osvětlení místa konání musí být navrženo pro televizní vysílání.
- 15.5. Hřiště musí být jednotně a dostatečně osvětleno. Osvětlení musí být minimálně 1 200 luxů v herním prostoru.

## **16. Reklamní tabule.**

- 16.1. Reklamní tabule nemají žádné ostré hrany a všechny hrany jsou zakulaceny.
- 16.2. Jsou dodrženy všechny národní bezpečnostní požadavky na elektrická zařízení v příslušné zemi.
- 16.3. Jsou nehořlavé.