

3x3 Oficiální Pravidla hry - oficiální výklad FIBA 03 / 2017

Oficiální basketbalová pravidla FIBA 3x3 a oficiální interpretace platí pro všechny herní situace, které nejsou konkrétně uvedeny v pravidlech basketbalu FIBA.

Cílem tohoto dokumentu je převést principy a pojmy pravidel do praktických a konkrétních situací, jak by mohly vzniknout během normálního utkání.

Rozhodčí musí mít plnou pravomoc a autoritu rozhodovat o jakýchkoliv otázkách, které nejsou výslovně zahrnuty v oficiálních pravidlech basketbalu 3x3, nebo v následujících oficiálních výkladech.

Článek 1 - Hřiště a míč

1.1 Hraje se na hřišti pro basketbal 3x3 s jedním (1) košem. Hřiště je 15 m široké a 11 m dlouhé. Na ploše musí být vymezené území, čára trestného hodu (5,80 m), dvoubodová čára (6,75 m) a půlkruh proti prorážení pod košem. Ke hře může být použita polovina tradičního basketbalového hřiště.

1.2 Pro ženy i muže a všechny věkové kategorie se používá oficiální míč 3x3 (velikosti 6“).

Poznámka: Na regionální úrovni lze hrát basketbal 3x3 kdekoliv. Vyznačení hřiště pak musí být přizpůsobeno místním podmínkám.

Článek 2 - Družstva

2.1 Každé družstvo se skládá ze čtyř (4) hráčů. Tři (3) hráči na hřišti a jeden (1) náhradník.

Poznámka: Na hřišti není trenér a není povoleno ani dálkové koučování z tribuny.

Příklad 2-1: Během hry, jedna osoba, jako trenér, dává pokyny hráčům, zatímco sedí mimo kurt. Tato situace se stane:

- a) Během hrací doby.
- b) V průběhu oddechového času.

Výklad 2-1:

V obou případech, hráči nemohou komunikovat s nikým jiným mimo hřiště. Nevhodné interakce s osobami mimo hřiště, nebo jakákoli forma komunikace mezi hráči a trenéry v průběhu hry, může být hodnoceno jako nesportovní chování. **Družstvo musí být varováno. Za každé následné nedbání varování je udělena technická chyba.**

Článek 3 – Rozhodčí

3.1 Rozhodčími utkání jsou jeden (1) nebo dva (2) rozhodčí na hřišti a dva (2) rozhodčí u stolku, zapisovatel a časoměřič.

Příklad 3-1: Tři minuty po začátku hry se jeden rozhodčí zraní a nemůže pokračovat v rozhodování.

Výklad 3-1:

Je-li rozhodčí zraněn nebo z jakéhokoliv jiného důvodu nemůže nadále plnit své povinnosti během 5 minut po incidentu, musí být hra znovu zahájena. Zbývající rozhodčí bude rozhodovat sám po zbytek utkání. Pokud existuje možnost nahradit zraněného rozhodčího kvalifikovaným náhradním rozhodčím 3x3, bude po konzultaci s pořadatelem rozhodnuto o případné výměně.

Článek 4 – Začátek utkání

4.1 Obě družstva se před zahájením utkání rozvíčují společně.

4.2 Losování mincí určí, které družstvo má výhodu výběru prvního držení míče. Družstvo si může vybrat první držení míče na začátku utkání, nebo první držení míče na začátku případného prodloužení.

4.3 Utkání musí začít se třemi (3) hráči na hřišti.

Poznámka: Články těchto pravidel 4.3 a 6.4 platí pro oficiální soutěže 3x3 FIBA:

Olympijské hry, Mistrovství světa 3x3 (včetně U18), Mistrovství kontinentální zón 3x3 (včetně U18), Světovou tour 3x3 a All Stars 3x3.

V České republice platí články 4.3 a 6.4 pro nejvyšší mistrovskou soutěž „ČBF 3x3 – Tour“ a regionální mistrovské soutěže ČBF 3x3.

Příklad 4-1: Po základní hrací době, je skóre družstvo A 15 - družstvo B 15. Družstvo A mělo držení míče na začátku hry. Během přestávky před prodloužením hráč B3 nevhodně komunikuje s rozhodčím a je mu udělena technická chyba.

Výklad 4-1:

Prodloužení bude zahájeno jedním trestným hodem a držení míče družstvem A. Družstvo B ztratí právo na držení míče na začátku prodloužení.

Příklad 4-2: Družstvo B má nárok na kontrolu míče v rámci postupu losování mincí. Rozhodčí udělá chybu a míč je chybně přiznán družstvu A.

a) Tato chyba je objevena předtím, než míč je v držení míče hráče družstva A před začátkem hry (hodiny hry ukazují 10:00).

Výklad 4-2.1:

Hra ještě nezačala. Míč musí být udělena družstvu B dle postupu losování mincí.

b) Poté, co se hra již byla zahájena (hodiny ukazují 09:59 nebo méně).

Výklad 4-2.2:

Hra již byla zahájena a chyba nemůže být opravena. Družstvo B pak musí mít nárok na držení míče při potenciálním prodloužení.

Příklad 4-3: V oficiální soutěži, když by měla být zahájena hra, družstvo B má méně než tři hráče na hřišti, připraveny ke hře.

Výklad 4-3:

Začátek utkání bude opožděn o maximálně 5 minut (Sportovní ředitel soutěže může rozhodnout dle vlastního uvážení). V případě, že chybějící hráči přijdou na hřiště a budou připraveni ke hře před uplynutím 5 minut, hra **se okamžitě zahájí**. Pokud nepřítomní hráči ještě nejsou připraveni ke hře na hřišti před uplynutím 5 minut, musí družstvo prohrát zrušením utkání.

Příklad 4-4: V oficiální soutěži, z družstva A je přítomno méně než 3 hráčů na hřišti z důvodu zranění, diskvalifikace a podobně. To se děje:

a) Před začátkem hry.

b) Poté, co již začala hra.

Výklad 4-4:

Povinnost družstva být přítomen, s minimálně 3 hráči, je platná pouze pro začátek hry.

V případě, a) se hra nezahájí.

V případě b) družstvo A musí i nadále hrát s méně než 3 hráči. **Po zahájení hry musí mít družstvo na hřišti alespoň jednoho hráče.**

Příklad 4-5:

Během hry hráč A1 opouští hru kvůli zranění. Družstvo A může pokračovat ve hře jen se dvěma zbývajícím hráči, neboť nemá žádné další náhradníky k dispozici. Družstvo B se rozhodne z nějakého důvodu také hrát se dvěma hráči, přičemž jeden hráč zůstane sedět na židli pro střídání.

Výklad 4-5:

Rozhodnutí družstva B hrát se dvěma hráči na hřišti musí být povoleno. I v případě, že družstvo B má tři hráči k dispozici, alespoň jeden z nich musí být na hřišti.

Příklad 4-6:

Před utkáním hráč B nevhodně komunikuje s rozhodčími. Je mu udělena technická chyba.

Výklad 4-6:

Jeden hod provede hráč družstva A před zahájením hry. Hra se pak zahájí podle výsledku losování mincí.

Článek 5 – Bodování

5.1 Koš dosažený z pole uvnitř oblouku (6,75 m), se počítá za jeden (1) bod.

5.2 Koš dosažený z pole vně oblouku (6,75 m), se počítá za dva (2) body.

5.3 Koš dosažený z úspěšného trestného hodu, se počítá za jeden (1) bod.

Příklad 5-1: A3 vystřelí z dvoubodového území. Míč byl na vzestupném letu tečován

a) Útočником.

b) Bránícím hráčem, který je v jednobodovém území.

Míč pak pokračuje ve svém letu a padá do koše.

Výklad 5-1:

Hodnota koš z pole je definována místa na hřišti, odkud byl míč vystřelen.

Pokud bylo vystřeleno z jednobodového území, počítá se 1 bod, pokud bylo vystřeleno z dvoubodového území, počítají se 2 body. V obou případech musí být družstvu A uděleny 2 body A3 vystřelil z dvoubodového území.

Článek 6 – Hrací doba, vítěz utkání

- 6.1 Základní hrací doba je následující:
Jedno (1) hrací období deset (10) minut. Hodiny hry budou zastaveny, když je míč mrtvý a během provádění trestných hodů. Hodiny hry budou spuštěny po dokončení výměny míče za obloukem (útočící družstvo získá držení - kontrolu míče, po výměně).
- 6.2 První družstvo, které dosáhne 21 bodů, nebo více, vyhrává utkání, pokud se tak stane ještě před koncem základní hrací doby. Toto pravidlo platí jen pro základní hrací dobu (neplatí pro případné prodloužení).
- 6.3 Pokud není utkání rozhodnuto na konci základní hrací doby, hraje se prodloužení. Přestávka před prodloužením je jedna (1) minuta. Družstvo, které první dosáhne v prodloužení dvou (2) bodů, vyhrává utkání.
- 6.4 Družstvo prohrává utkání zrušením, když není připraveno ke hře ve stanoveném čase zahájení utkání, nemá připravené tři (3) hráče na hřišti. V tomto případě je výsledek utkání zapsán jako: W – 0, nebo 0 – W (W znamená vítěz utkání).
- 6.5 Družstvo prohrává kontumačně, pokud opustí hřiště před koncem utkání, nebo když všichni hráči družstva jsou zraněni anebo diskvalifikováni. V tomto případě si vítězné družstvo může vybrat dosažené skóre nebo zrušení utkání v jeho prospěch. Diskvalifikované družstvo má vždy skóre 0.
- 6.6 Družstvo, které prohrálo zrušením utkání, nebo prohrálo kontumačně, bude vyřazeno ze soutěže.

Poznámka: Pokud nejsou k dispozici hodiny hry na měření čistého času, stanoví hrubou hrací dobu pořadatel. FIBA doporučuje stanovit časový limit a limit bodů v souladu s dobou trvání utkání (10 minut/10 bodů, 15 minut/15 bodů, 21 minut/21 bodů).

Příklad 6-1: Při stavu utkání družstvo A 20 - družstvo B 20, hráč A2 proměnil koš v hodnotě 1 bod.

To se stalo v situaci když:

- a) Na hodinách hry jsou 2 minuty do konce utkání.

Výklad 6-1.1:

Družstvo A je vítězem hry. Konečné skóre bude družstvo A 21 - Družstvo B 20.

- b) Během prodloužení.

Výklad 6-1.2:

Hra bude pokračovat. Až první družstvo, které vstřelí 2 body v prodloužení, vyhrává utkání.

Příklad 6-2: A2 je faulován při úspěšné střelbě za obloukem.

To se stalo v situaci když:

- a) Je 1 minuta až do konce utkání za stavu družstvo A 20 - družstvo B 20.

Výklad 6-2.1:

Družstvo A je vítězem. Konečné skóre bude Družstvo A 22 - Team B 20. 22 bodů je maximální možný stav v utkání po základní hrací době. Na trestný hod (y) a potenciální držení míče za faul nebude brán zřetel.

- b) Během prodloužení za stavu družstvo A 21 - družstvo B 21.

Výklad 6-2.2:

Družstvo A je vítězem hry. Konečné skóre bude družstvo A 23 - Team B 21. 23 bodů je maximální možný stav utkání po prodloužení. Na trestný hod (y) a potenciální držení míče za faul nebude brán zřetel.

Příklad 6-3: Za stavu utkání družstvo A 15 - družstvo B 15, je B4 faulován při úspěšné střelbě za obloukem, těsně předtím, než zazní signál hodin hry pro konec regulární hrací doby. Je to desátá osobní chyba družstva A ve hře.

Výklad 6-3:

Dosažený koš B4 je platný. B4 musí provést ještě dva trestné hody jako výsledek faulu, protože družstvo B ještě nedosáhlo 21 bodů. Družstvo B je vítězem utkání a počet úspěšných trestných hodů hráče B4, určí konečné skóre. Družstvo B ztrácí držení míče, protože hrací doba vypršela.

Článek 7 - Fauly

- 7.1 Družstvo je v situaci trestu za chyby poté, dopustí-li se šesté (6) chyby. Hráč není vyloučen z utkání za počet jeho chyb, ale při jeho dvou nesportovních chybách v jednom utkání je diskvalifikován dle Pravidla 15. - Diskvalifikace.
- 7.2 Za chybu na hráče při hodu na koš z pole uvnitř oblouku (6,75 m), bude házejícímu hráči přiznán jeden (1) trestný hod. Za chybu na hráče při hodu na koš z pole vně oblouku (6,75 m), budou házejícímu hráči přiznány dva (2) trestné hody.
- 7.3 Za chybu na hráče při úspěšném hodu na koš, bude házejícímu hráči přiznán ještě jeden (1) trestný hod.

- 7.4 Za sedmou (7) osmou (8) a devátou (9) chybu družstva budou přiznány dva (2) trestné hody. Za desátou (10) a jakoukoliv následnou chybu budou přiznány dva (2) trestné hody a držení míče. Toto pravidlo bude aplikováno i na chyby dle článku 7.2 a 7.3.
- 7.5 Za všechny technické chyby bude udělen jeden (1) trestný hod a držení míče. Za nesportovní chyby musí být uděleny vždy dva (2) trestné hody a držení míče. Hra bude pokračovat výměnou míče za obloukem na vrcholu oblouku.
- 7.6 Za chybu družstva, majícího míč pod kontrolou, nejsou uděleny žádné trestné hody.

Ustanovení 1:

Osobní chyba je nelegální kontakt hráče s protihráčem, ať je míč živý nebo mrtvý. Během hry má každý hráč právo obsadit libovolný prostor (válec) na hřišti, pokud již není obsazen soupeřem. Tento princip chrání prostor na podlaze a prostor nad ním, když vyskočí vertikálně v tomto prostoru.

Hráč, který nemá míč v držení:

Nesmí držet, tlačit, vrážet, bránit v pohybu soupeři tím, že vystrčí ruku, paži, loket, rameno, kyčel nohu, koleno, chodidlo. Princip výhoda/nevýhoda platí, pokud není omezena svoboda pohybu hráče.

Hráč, který má míč v držení, útočník se nepokouší se o střelbu:

Nesmí držet, tlačit, vrážet, bránit v pohybu soupeři tím, že vystrčí ruku, paži, loket, rameno, kyčel nohu, koleno, chodidlo mimo svůj válec, který vyvolá jasnou ztrátu kontroly míče útočícího hráče.

Hráč při střelbě:

Jakmile hráč opustí svoji svislou pozici (válec) a dojde ke kontaktu s protihráčem, který si již vytvořil svůj prostor (válec), tak odpovídá za kontakt. Princip výhoda/nevýhoda se uplatňuje až do situace, když:

- Útočící hráč zjevně ztratí rovnováhu nebo přestane ovládat míč v důsledku kontaktu s obráncem.
- Obránce ztratí svoji rovnováhu z důvodu nadměrného kontaktu s útočícím hráčem.

Ustanovení 2:

Nesportovní chyba je osobní chyba hráče, která je nadměrně tvrdým nebo nebezpečným kontaktem se soupeřem. Kontrola pohybu soupeře rukou, není nesportovní chyba.

Výklad 3:

Hráč, který jasně přehání nebo předstírá kontakt, může okamžitě obdržet technickou chybu. Nemusí být předem varován.

Příklad 7-1: Hráči A3 byla udělena diskvalifikující chyba.

Výklad 7-1:

Diskvalifikující chyba je trestána dvěma trestnými hody a držením míče. Rozhodčími diskvalifikovaný hráč A3 musí okamžitě opustit hřiště a navíc může být diskvalifikován z turnaje pořadatelem (Článek 15).

Příklad 7-2: V čase 3:05 na časomíře, se obě družstva dopustila již 7 chyb. Hráč A4 dribluje míčem vně oblouku. A3 a B3 bojují o pozici v blízkosti koše. Rozhodčí píská osobní chybu:

a) Hráči A3 (útočný foul).

Výklad 7-2.1:

Kontrola míče pro družstvo B, výměnou míče za obloukem. Po útočném faulu nejsou prováděny trestné hody. Útočná chyba je osobní chyba hráče, který se dopustil hráč družstva mající kontrolu živého míče, nebo mající nárok na míč.

b) Hráči B3.

Výklad 7-2.2:

Dva trestné hody budou uděleny hráči A3. Družstvo A má bonus za 7 chyb.

Příklad 7-3: Hráč B1 dribluje s míčem. Hráč A1 odrazí míč a oba hráči rozběhnou získat míč. S cílem získat výhodu, hráč B1 tlačí hráče A1 a rozhodčí píská osobní chybu hráči B1. Pokud je to za situace:

a) První chyba družstva v utkání.

b) Sedmá chyba družstva v utkání.

c) Desátá chyba družstva v utkání.

Výklad 7-3:

Družstvo B neztratilo držení míče. Proto osobní chyba hráče B1, musí být posouzena jako útočný foul. Ve všech případech bude hra pokračovat výměnou míče za obloukem pro družstvo A.

Příklad 7-4:

Na začátku utkání rozhodčí odpískal nesportovní chybu hráči B3. Po 2 minutách hráč B3 dostává od rozhodčích technickou chybu. Před koncem hrací doby se B3 dopustí své šesté osobní chyby. Rozhodčí jej posoudí:

a) Jako běžnou osobní chybu.

Výklad 7-4.1:

Hráč B3 může dále pokračovat ve hře. Žádný hráč nesmí být vyloučen z utkání na základě počtu osobních chyb.

b) Jako nesportovní chybu.

Výklad 7-4.2:

Hráč B3 musí být automaticky vyloučen kvůli druhé nesportovní chybě a musí opustit hřiště (Článek 15).

c) Jako technickou chybu.

Výklad 7-4.3:

Hráč B3 může dále pokračovat ve hře. Hráč nesmí být automaticky vyloučen za spáchání dvou technických chyb (článek 15).

Příklad 7-5: Hráč A4 je faulován hráčem B4 při pokusu za 1 bod. Střelba není úspěšná. Družstvo B se dopustilo tří faulů.

Výklad 7-5:

Hráč A4 dostane jeden trestný hod.

Příklad 7-6: Hráč A4 je faulován hráčem B4 při pokusu o střelbu za 2 body. Střelba je úspěšná. Družstvo B se dopustilo 5 faulů.

Výklad 7-6:

Dva body pro družstvo A, navíc jeden další trestný hod pro hráče A4.

Příklad 7-7: Hráč A4 je faulován při pokusu o střelbu za 1 bod. Střelba není úspěšná. Družstvo B se dopustilo 8 faulů.

Výklad 7-7: Hráč A4 dostane dva trestné hody.

Příklad 7-8: Hráč A4 je faulován hráčem B4 při pokusu o střelbu za 2 body. Střelba je úspěšná. Družstvo B se dopustilo 10 faulů.

Výklad 7-8:

Dva body pro družstvo A, dva další trestné hody pro hráč A4 a držení míče pro družstvo A.

Příklad 7-9: Současně s časovým signálem na konci regulérní hrací doby, hráč B1 fauluje hráče A1. Je to nesportovní chyba. Stav utkání je družstvo A 13 - družstvo B 15.

a) Hráč A1 nepromění jeden nebo oba trestné hody.

Výklad 7-9.1:

Hráč A1 se pokusí o oba trestné hody a utkání končí. Družstvo A nedostane šanci hrát prodloužení.

b) Hráč A1 promění oba trestné hody.

Výklad 7-9.2:

Hra bude pokračovat prodloužením a míč bude přidělen družstvu A, jako výsledek nesportovní chyby (postup mincí se nepoužije).

Článek 8 - Jak se hraje s míčem

8.1 Po každém koši ze hry nebo po posledním úspěšném trestném hodu s výjimkou těch, po kterých následuje držení míče:

- Hráč družstva, které obdrželo koš, bude po koši pokračovat plynule driblinkem nebo přihrávkou z místa pod košem (ne ze zámezi za koncovou čarou) za oblouk (6,75 m).
- V této situaci není bránící družstvo oprávněno hrát míčem v půlkruhu proti prorážení pod košem.

8.2 Po každé neúspěšné střelbě z pole nebo po posledním neúspěšném trestném hodu (s výjimkou těch, po kterých následuje držení míče):

- Pokud míč doskočí útočící družstvo, může se znovu pokusit o dosažení koše, bez návratu za oblouk (6,75 m).
- Pokud doskočí míč bránící družstvo, musí vrátit míč (přihrávkou nebo driblinkem) za oblouk (6,75 m).

8.3 V případě, že bránící družstvo získá nebo blokuje míč, musí vrátit míč (přihrávkou nebo driblinkem) za oblouk (6,75 m).

8.4 Po mrtvém míči začíná držení míče družstva výměnnou míče (mezi obráncem a útočníkem) na vrcholu oblouku.

- 8.5 Hráč je považován za hráče za obloukem, když žádná jeho noha není uvnitř oblouku ani se nedotýká čáry oblouku.
- 8.6 V případě situace rozskoku, je míč přiznán bránícímu družstvu.

Ustanovení 1:

Hráč, který obdrží míč, když stojí s oběma nohama na podlaze:

- Ve chvíli, kdy je jedna noha zvednutá, druhá noha se stane otočnou pivotovou.
- Chcete-li začít driblink, pivotová noha se nesmí zvednout předtím, než je míč uvolněn z ruky (rukou).
- Míč je považován za uvolněný, když už není v ruce (hrách) hráče.

Hráč, který drží míč, když postupuje nebo je po dokončení driblinku, může učinit ještě dva kroky po zachycení míče a to při zastavení, přihrávce nebo střelbě.

Hráč, který obdrží míč při běhu, musí uvolnit míč, aby mohl začít svůj driblovat před druhým krokem.

Ustanovení 2:

Po platném koši všechny akce s úmyslem zdržovat hru vedou k okamžitému varování. Za jakýkoli následný pokus o zdržování hry ze strany již varovaného týmu je udělena technická chyba.

Příklad 8-1: Po úspěšné střelbě hráče A2, hráč B3 získá míč pro pokračování ve hře. Pak hráč A2 uvnitř oblouku proti prorážení zahájí osobní obranu proti hráči B3. Tohle se stane:

a) Po prvé v utkání.

Výklad 8-1.1:

Rozhodčí zastaví hru a dá oficiální varování družstvu A pro nedovolené bránění po koši.

b) Podruhé ve hře.

Výklad 8-1.2:

Družstvo A dostane okamžitě technickou chybu za nedovolené bránění na po koši.

Příklad 8-2: Po úspěšném koši hráče A2 se hráč B3 se snaží získat míč a pokračovat ve hře. Hráč A2 uvnitř oblouku proti prorážení, začne bránit hráči B3 aby získal míč a to bez faulování hráče B3. Tohle se stane:

a) Poprvé v utkání:

Výklad 8-2.1:

Rozhodčí dá oficiální varování družstvu A pro nedovolené bránění po koši.

b) Podruhé v utkání.

Výklad 8-2.2:

Družstvo A bude okamžitě udělena technická chyba pro nedovolené bránění po koši.

Příklad 8-3: Po úspěšném koši B2 se, družstvo A nesnaží okamžitě získat míč a pokračovat ve hře. Tohle se stane:

a) Po prvé v utkání:

Výklad 8-3.1:

Rozhodčí zastaví hru a dá oficiální varování pro družstvo A. Následuje výměna míče za obloukem pro družstvo A.

b) Podruhé ve hře.

Výklad 8-3.2:

Družstvu A bude okamžitě udělena technická chyba.

Příklad 8-4: Po úspěšném koši hráče A1 se hráč B3 dotkne míče nohou a míč jde mimo hrací plochu.

a) Dotek míče hráčem B3 se stane náhodou.

Výklad 8-4.1:

Výměna míče za obloukem pro družstvo B.

b) Dotek míče hráčem B3 je úmyslný.

Výklad 8-4.2:

V prvním případě, rozhodčí varuje družstvo B a hra bude pokračovat výměna míče za obloukem pro družstvo B. Technická chyba musí okamžitě udělena družstvu B, v případě, že rozhodčí již družstvo B varovali.

Příklad 8-5: Po úspěšném koši družstva B2, hráč A1 získá míč a poté se:

a) Dotkne koncové čáry jednou nohou.

Výklad 8-5.1:

Přestupek, hráč s míčem v zázemí. Výměna míče za obloukem pro družstvo B.

b) Dělá tři kroky před zahájením driblíngu.

Výklad 8-5.2:

Přestupek hráče, kroky. Výměna míče za obloukem pro družstvo B.

Příklad 8-6: Po úspěšném koši hráče A1 hráč B2 přihrává hráči B3 uvnitř dvoubodového oblouku. Hráč B3 se pokusí o střelbu na koš.

Výklad 8-6:

Jakmile míč opustí ruce hráč B3, rozhodčí rukou signalizuje porušení pravidla nepovolené střelby na koš ("No-cleared ball"), protože B3 neměl právo se pokusit o střelbu na koš ze hry.

Příklad 8-7: Po neúspěšné střelbě hráče B2 hráč A3 doskočí míč a dribluje po dobu 8 sekund uvnitř oblouku. Před tím, než se míč dostane za dvoubodový oblouk, je hráč A3 faulován hráčem B1.

Výklad 8-7:

Faul se započítá družstvu B, protože družstvo A má právo držení míče až do posledního okamžiku než zazní signál hodin pro střelbu.

Příklad 8-8: Střelba hráče B1 je blokována hráčem A1. Hráč A2 pak získá míč a jde do koše, aniž by dopravil míč za oblouk. Bezprostředně poté, co míč opustí A2 ruce rozhodčí přeruší hru. Hráč A2 je faulován hráčem B3. Střelba hráče A2 je úspěšná.

Výklad 8-8:

Porušeno pravidlo „čistého míče“, který nebyl dopraven družstvem A za oblouk. Následuje výměna míče za obloukem pro družstvo B. Koš se nezapočítává, protože družstvo A nemá právo pokusit o koš ze hry. Obranný faul musí být zaznamenán, pokud se jedná o nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

Příklad 8-9: V jasné snaze dostat míč za oblouk, hráč A1 dribluje míčem s jednou ze svých nohou vně oblouku. Poté zvedne druhou nohu uvnitř oblouku.

Výklad 8-9:

Jedná se o „čistý míč“, protože ani jedna noha hráče A1 není uvnitř dvoubodového oblouku, ani se nedotýká dvoubodové čáry.

Příklad 8-10: Během výměny míče na vrcholu oblouku v mezi hráčem A3 a hráčem B3, obránce A3 hází míč mimo dosah soupeře.

a) Toto je poprvé, ve hře.

Výklad 8-10.1:

Rozhodčí dá oficiální varování pro družstvo A. Útočící hráč musí získat míč do držení za vrcholem oblouku. Obránce musí odevzdat, nebo přihrát míč soupeři normální basketbalovou přihrávkou.

b) To je podruhé ve hře.

Výklad 8-10.2:

Družstvo A okamžitě obdrží technickou chybu.

Příklad 8-11: Během výměny míče za obloukem se obránce A2 postaví těsně k soupeři B3.

Výklad 8-11:

Rozhodčí nedovolí pokračovat ve hře, dokud není mezi hráči přiměřená vzdálenost (cca 1 metr.)

Příklad 8-12: Hráč A2 dribluje s míčem. Najednou hráč B3 odrazí míč a oba hráči se snaží získat míč. Poté hráč A2 a hráč B3 dají ruce na míč. Rozhodčí zapíská a signalizuje situaci rozskoku.

Výklad 8-12:

Míč získává bránící družstvo, v tomto případě družstvo B.

Příklad 8-13: Hráč B1 se pokusí o střelbu na koš z pole. Poté, co se míč dotkne obroučky, hráči B2 a A3 doskočí míč a oba mají obě ruce pevně na míči. Rozhodčí zapíská a signalizuje situaci rozskoku.

Výklad 8-13:

Míč získává družstvo A. Družstvo B mělo poslední držení míče. Družstvo, které nemělo poslední držení míče, je považováno za bránící družstvo.

Příklad 8-14: Zatímco tým A má míč, hra je zastavena rozhodčím, protože:

a) Porušil se povrch hřiště

Výklad 8-14-1:

Hra musí pokračovat s kontrolou míče družstva A a aktuálním zbývajícím časem na střelbu.

b) Hráč A2 utrpí zranění, které vyžaduje okamžité ošetření:

Výklad 8-14-2:

Hra musí pokračovat s kontrolou míče družstva A a aktuálním zbývajícím časem na střelbu.

c) Hráč B2 utrpí zranění, které vyžaduje okamžité ošetření:

Výklad 8-14-3:

Ve hře pokračuje družstvo A, a s časem na střelbu 12 sekund

Článek 9 – Zdržování (Stalling)

9.1 Zdržování nebo málo aktivní hra (tj. není snaha o dosažení koše), je přestupek proti pravidlům.

9.2 Pokud se měří čas hodinami pro střelbu, musí se družstvo pokusit o střelbu do dvanácti (12) vteřin. Hodiny pro střelbu budou spuštěny, jakmile je míč v držení hráče útočícího družstva (po výměně míče s obráncem nebo po úspěšné střelbě pod košem).

9.3 Je přestupkem, jestliže útočník, který již vyvezl míč za oblouk, poté dribluje uvnitř oblouku (6,75 m) zády nebo bokem ke koši, po dobu delší než pět (5) sekund.

Poznámka: Pokud není hřiště vybaveno hodinami pro střelbu (měření 12 vteřin) a družstvo se nesnaží aktivně útočit na koš, varuje jej rozhodčí počítáním posledních pěti (5) vteřin (Přestupek zdržování - Stalling).

Příklad 9-1: Poté, co družstvo A dostalo míč za oblouk, hráč A1 dribluje uvnitř oblouku, v těsné blízkosti dvoubodové čáry zády ke koši po dobu 5 sekund.

Výklad 9-1:

Porušení pravidla „zdržování“ (Stalling). Kontrola míče pro družstvo B.

Příklad 9-2: Hráč A1, drží živý míč vně oblouku a přihrává na hráče A2 v blízkosti koše. Hráč A2 dribluje po dobu 3 sekund uvnitř omezeného prostoru.

Výklad 9-2:

Porušení pravidla tří vteřin. Kontrola míče pro družstvo B.

Článek 10 – Střídání

10.1 Střídání je povoleno kterémukoliv družstvu, když je míč mrtvý, ale před získání kontroly míče nebo před trestným hodem. Náhradník může vstoupit do hřiště poté, co střídající hráč vystoupí hřiště a dotkne se náhradníka. Střídání může být provedeno pouze za koncovou čarou, naproti koše a střídání nevyžaduje žádnou akci rozhodčích na hřišti ani pomocných rozhodčích u stolku.

Příklad 10-1:

Po úspěšném koši A2 hráče B4 nahradí B1, zatímco hodiny hry běží.

Výklad 10-1:

Střídání hráče B1 nemůže být povoleno. Po koši je míč ve hře a je k dispozici pro tým, který nevstřelilo koš. Tým B bude okamžitě penalizován technickým faulem.

Příklad 10-2:

A2 získal 2 trestné hody. Hráč B4 nahradí B1 mezi prvním a druhým trestným hodem, předtím, než je míč předán druhému hodu.

Výklad 10-2:

B1 je vystřídán, protože míč je mrtvý.

Článek 11 – Oddechové časy

11.1 Každé družstvo má nárok na jeden (1) oddechový čas. Každý hráč může zažádat o oddechový čas, když je míč mrtvý.

11.2 V případě televizní produkce může pořadatel rozhodnout o použití dvou (2) televizních oddechových časů, které se použijí při prvním mrtvém míči, když hodiny hry ukazují čas 06:59 a 03:59.

11.3 Všechny oddechové časy mají délku třicet (30) sekund.

Poznámka: Oddechový čas je možné vyžádat pouze, když je míč mrtvý a nemůže být vyžádán, když je míč živý dle článku 8.1.

Příklad 11-1:

Po úspěšném koši družstva A1 v prodloužení družstvo B požaduje oddechový čas.

Výklad 11-1:

Požadavku družstva B nemůže být vyhověno. Po koši se míč nestane mrtvým a je k dispozici pro hru družstvu A. Oddechový čas může být poskytnut družstvu B, pokud míč byl mrtvý a hra pokračuje výměnou míče za obloukem. Pokud družstvo B nevyužilo oddechového času během regulární hrací doby, požadavku může být vyhověno až po při prvním mrtvém míči.

Článek 12 – Postup při protestu

12.1 V případě, kdy se družstvo domnívá, že jeho zájmy byly nepříznivě ovlivněny rozhodnutím rozhodčího, nebo jakoukoliv událostí v průběhu hry, musí postupovat následujícím způsobem:

12.1.1 Kapitán družstva ihned po ukončení utkání podepíše zápis o utkání, před podpisem rozhodčího.

12.1.2 Družstvo do 30 minut předloží řediteli turnaje písemné zdůvodnění protestu s vratnou kaucí 200,- USD (180,- €, 5000,- Kč). Jestliže bude protest uznán, kauce bude vrácena.

12.1.3 Videozáznamy mohou být pro rozhodnutí použity pouze v případě, když se jedná o rozhodnutí, zda míč byl vystřelen před koncem hrací doby, nebo zda dosažený koš z pole se počítá za jeden (1) nebo dva (2) body.

Ustanovení 1:

Pouze oficiální herní video, vytvořené oficiálním pořadatelem turnajů, bude použito v rámci protestního řízení.

Článek 13 - Pořadí družstev

13.1 Jak ve skupinách, tak také v celkovém pořadí turnaje platí následující pravidla stanovení pořadí družstev. Jestliže družstva mají stejné ve stejné fázi turnaje, stejné výsledky po prvním kroku, následuje rozhodování ve druhém, případně třetím kroku:

13.1.1 Více vítězných utkání (nebo lepší poměr výher/proher v případě nestejného počtu utkání).

13.1.2 Výsledky vzájemných utkání (uplatní se ve skupinách, v úvahu se berou pouze poměry výhry/prohry).

13.1.3 Vyšší průměrný počet nastřílených bodů (bez ohledu na výhry nebo prohry).

13.2 Pokud není rozhodnuto ani po třech krocích, rozhodne o pořadí družstev vyšší nasazení družstva do turnaje (tzv. tie-break).

13.3 Pořadí družstva v soutěži tour (pokud je tour definována jako řada spojených turnajů), bude stanoveno vypočteným ukazatelem, hráčů (pokud hráči vytvoří nové družstvo pro turnaj), nebo družstev (pokud je povinnost zúčastnit se všech turnajů tour vždy stejným družstvem). Stanovení pořadí v tour:

13.3.1 Účast ve finále jednotlivých turnajů je kvalifikací na finálový turnaj soutěže tour.

13.3.2 Součet bodů získaných do rankingu za konečné umístění v jednotlivých turnajích tour.

13.3.3 V případě stejných výsledků rozhodnutí dle principů článku 13.1 (13.1.1, 13.1.2, 13.1.3).

13.3.4 K nasazení družstev do turnajů i určení pořadí, bude princip tie-break použit souběžně.

Poznámka: Nasazení v soutěži tour se stanoví se všemi družstvy ze všech turnajů, bez ohledu na to kolik turnajů družstvo odehrálo.

Příklad 13-1:

Po skončení hry ve skupině skončí tým A i tým B zápisem 2-2. Tým A je umístěn před týmem B ve skupině na základě vzájemného utkání. Oba týmy postupují do vyřazovacího kola a jsou vyřazeny v prvním utkání. V závěrečném žebříčku je tým B (průměrně skóre 17,5 bodů) zařazen před tým A (v průměru skóre 16,5 bodů).

Výklad 13-1:

Konečné pořadí je správné. Konfrontace vzájemného utkání se uplatňuje pouze ve skupinách, ale ne v konečném pořadí. Když oba týmy skončily 2-3 vítězství, tým B se umístil před týmem A kvůli vyššímu skóre.

Článek 14 – Nasazování družstev do turnaje

14.1 Družstva jsou nasazována do turnaje s ohledem na body hráčů v rankingu (součet bodů tří (3) nejlepších hráčů před soutěží).

Poznámka:

V případě, že bude součet bodů stejný, stanoví se nasazení do turnaje náhodně, před zahájením turnaje.

Článek 15 - Diskvalifikace

- 15.1 Hráč, který se dopustí v utkání dvou nesportovních chyb (nevztahuje se na technické chyby), bude rozhodčími diskvalifikován z utkání a může být pořadatelem diskvalifikován z turnaje. Nezávisle na tom bude diskvalifikován pořadatelem hráč (i), pro akty násilí, slovní či fyzické agrese, manipulování s výsledky, porušení antidopingových pravidel FIBA (Svazek 4. - Vnitřní předpisy FIBA), nebo jiného porušení Etického kodexu FIBA (Svazek 1., Kapitola II. – Vnitřní předpisy FIBA).
- 15.2 Pořadatel může diskvalifikovat družstvo z turnaje, s ohledem na chování ostatních členů družstva (i v případě jejich nečinnosti k výše uvedenému chování).
- 15.3 FIBA i ČBF může ukládat další disciplinární tresty podle rozpisu soutěže, podmínek 3x3planet.com a Řádů ČBF. Předpisy FIBA ani ČBF nemohou měnit ustanovení tohoto článku 15.

Příklad 15-1:

Na časomíře je čas 9:38. Oběma hráčům A1 a B1 kteří se tlačí navzájem, rozhodčí odpískají nesportovní chybu. V čase 0:25, A1 fauluje B2 a způsobuje nadměrný kontakt. Hráči A1 je udělena nesportovní chyba.

Výklad 15-1:

A1 bude diskvalifikován, protože se dopustil 2 nesportovních chyb. Musí okamžitě opustit hřiště a řídicím orgánem soutěže může být vyloučen z turnaje.

Příklad 15-2:

Na časomíře je čas 9:15. Hráč A3 brání pokračování hry pod košem. Vzhledem k tomu družstvo A již bylo varováno ze stejného důvodu, rozhodčí udělil technickou chybu družstvu A. V čase 0:25 na časomíře, A3 neuctivě komunikoval s rozhodčím a rozhodčí mu udělil technickou chybu

Výklad 15-2:

Hráč A3 nebude diskvalifikován za spáchání dvou technických chyb. Technická chyba byla udělena Družstvu A a počítá se do chyb družstva ve hře.

Článek 16 – Změny pravidel pro kategorii U12

- 16.1 Pokud je to možné, bude koš snížen na výšku 2,60 m.
- 16.2 V prodloužení vyhrává to družstvo, které první dá koš (ze hry nebo z trestného hodu).
- 16.3 Nepoužívají se hodiny pro střelbu, pokud družstvo neútočí na koš, rozhodčí uplatní pravidlo „zdržování“, viz Poznámka Pravidlo 9 – Zdržování (Stallig).
- 16.4 Neprovádí se trestné hody a po chybě vždy následuje výměna míče za obloukem. S výjimkou technických a nesportovních chyb.
- 16.5 Družstva nemají oddechové časy.

Poznámka: Hrací doba se může stanovit dle potřeby, v souladu s Poznámkou Článek 6 – Hrací doba / Vítěz utkání.

Ustanovení 1:

Utkání družstev v kategorii U12 a mladší, mohou být hrány s míči velikosti 5.