

1. Situace:
Dojde k chybě. Další postup je závislý podle toho, kdo fauloval, kde fauloval, zda byl faul při střelbě a kolikátá je to chyba družstva.
Řešení:
Pro řešení následujícího postupu, při všech situacích, slouží tabulka „Řešení situací po útočných, osobních, technických, nesportovních a diskvalifikujících chybách“.
2. Situace:
Hraje se na hrubý čas. Družstvo A požádá o oddechový čas.
Řešení – Pravidlo 6:
V případě, že se hraje na hrubý čas, je při každém oddechovém čase čas hry zastaven, eventuálně prodloužen o dobu za vybrané oddechové časy.
3. Situace:
Útočící družstvo A v utkání vede a 10 vteřin před koncem utkání hráči odběhnou ke vzdálené koncové čáře (naproti koše) a začnou si přihrávat.
Řešení – Pravidlo 8:
Rozhodčí upaží s pěti roztaženými prsty a bez přerušení hry oznámí slovně „zdržování“ (eventuálně „stalling“). Poté začne odpočítávat vteřiny kýváním paže, po 5 vteřinách upaží a zapískáním přerušit hru pro přestupek družstva A.
4. Situace:
Hráč vydribluje za oblouk, postaví se za oblouk jednou nohou a druhou zvedne. Poté:
a) Dribluje ke koši a dá koš.
b) Vystřelí na koš za obloukem z jedné nohy a promění.
Řešení – Pravidlo 8:
V obou případech nedošlo k přestupku. Koš platí. Hráč je za obloukem stojí-li jednou nebo oběma nohama na hřišti za obloukem a nedotýká se při tom čáry oblouku nebo hřiště uvnitř oblouku.
5. Situace:
Hráč A vystřelí úspěšně na koš. Míč po koši padne přímo do zázemí, aniž se jej někdo dotkne.
Řešení – Pravidlo 8:
Rozhodčí zapíská a zastaví čas. Míč je mrtvý. Družstvo B dostane míč k držení na vrcholu oblouku.
6. Situace:
Hráč získá do držení míč po obdržení koši. Je v oblouku proti prorážení. Nevyhodí míč ani nevydribluje z oblouku do pěti vteřin.
Řešení – Pravidlo 8:
Rozhodčí píská přestupek. I když není dovoleno obránci, při změně držení míče po koši, dotknout se míče, musí útočník, který získal míč do držení vydriblovat z oblouku, nebo nahrát, do pěti vteřin.
7. Situace:
Hráč získá do držení míč po obdržení koši. Je v oblouku proti prorážení. Stojí oběma nohama v oblouku, ale míčem dribluje mimo oblouk. Hráč nově bránícího družstva mu vezme z driblinku míč.
Řešení – Pravidlo 8:
Rozhodčí nepíská přestupek. Není dovoleno obránci, při změně držení míče po koši, dotknout se míče pokud je míč v oblouku, ale při driblinku již míč v oblouku není.
8. Situace:
Družstvo, které dosáhne koše ze hry nebo z posledního trestného hodu, se dopustí přestupku, chyby (osobní, technické, diskvalifikující), dojde k drženému míči mimo oblouk proti prorážení.
Řešení – Pravidlo 9:
Od tohoto okamžiku (padl koš), pro posouzení všech situací, se toto družstvo stává „bránícím družstvem“.

9. Situace:
Dva hráči čtyřčlenného družstva jsou zraněni a jeden byl diskvalifikován. Může družstvo pokračovat v utkání?
Řešení – Pravidlo 6.5:
Ano, družstvo pokračuje v utkání. Utkání končí nedohráním utkání v okamžiku, kdy družstvo nemá k dispozici ani jednoho hráče.
10. Situace:
Hráč po obdržení koši vydríbluje, ale nedostane za oblouk a tudíž nemůže dosáhnout koše. Přesto útočí na koš a je při pokusu o střelbu na koš faulován a míč padá do koše (Rozhodčí signalizuje vodorovným obloukem před tělem v úrovni pasu, „clear ball“).
Řešení – Pravidlo 8:
Rozhodčí odpíská chybu. Koš není uznán. Budou provedeny trestné hody dle tabulky. Situace bude posuzována tak, že nedošlo k pokusu o střelbu.
11. Situace:
Hráč po obdržení koši vyžaduje střídání.
Řešení – Pravidlo 10:
Střídání není povoleno, pokud není v tuto chvíli z jakéhokoliv důvodu zastaven také čas hry.

Další zásady:

1. V případě, že hráči byla udělena diskvalifikující chyba, tak ten se musí vzdálit od hřiště, na kterém se hraje, do vzdálenosti alespoň 15 metrů. Orientačně, 15 metrů je šířka hřiště. V případě, že se i z této vzdálenosti hlasitě projevuje, musí odejít do kanceláře vedení turnaje a zůstat zde do konce utkání jeho družstva.
2. Diskvalifikující ani technická chyba se nemůže udělit vedoucímu družstva ani doprovodu družstva. Tyto osoby nejsou členy družstva a nesmí být na lavici družstva na hřišti.
3. Při zdržování hry po koši, mrtvý míč, ale hodiny hry nestojí, uplatní rozhodčí pravidla basketbalu: PRAVIDLO ŠEST – CHYBY, Čl. 38.3.1 Technická chyba, Definice: (Např. „Nedbání varování rozhodčího“, nebo Zdržování hry úmyslným dotekem míče po koši, nebo Zdržování hry zabraňováním okamžitého vzhazování míče do hry“.).
4. Měření 12 vteřin - hodinami času pro střelbu. Pokud je to technicky možné, uplatňují se stejné principy, jako v pravidlech basketbalu (zastavení hodin a dohrávání zbytku času po přestupku - autu, uplatnění postupů při vystřelení na koš a zaznění signálu, zaznění signálu omylem apod.).
5. Při zahájení hry je hráč útočícího družstva na vrcholu oblouku v případě, že je maximálně jeden normální krok nalevo či napravo od pomyslné spojnice mezi košem a nejvzdálenějším vrcholem oblouku. Přitom musí stát oběma nohama na hřišti za čarou oblouku. Bránící hráč je při výměně míče za obloukem uvnitř oblouku.
6. Rozhodčí podává míč hráči nově útočícího družstva jen při výjimečných situacích. Útočící družstvo má míč v držení od okamžiku výměny míče (po přestupku nebo chybě) s obráncem. Od tohoto okamžiku výměny se měří čas hry a čas pro střelbu.
7. Signalizace rozhodčích probíhá velmi rychle, a to v místě zapískání chyby nebo přestupku. Rozhodčí ustoupí tak aby viděl na stolek zapisovatel, a jen se přesvědčí, zda má oční kontakt se zapisovatelem a zda zapisovatel jeho signalizaci rozuměl (přikývne). Rozhodčí přední a zadní mění své pozice pouze při trestných hodech nebo oddechovém čase.